

# LÉGENDE

## Végétation

	Terrain découvert
	Terrain semi-ouvert
	Terrain découvert encombré
	Zone découverte + arbres dispersés
	Terrain boisé, course ralentie
	Végétation, course ralentie
	Forêt, course difficile
	Végétation, course difficile
	Végétation impénétrable
	Verger
	Arbres remarquables
	Vigne
	Champ cultivé
	Particularités

## Relief

	Courbe de niveau
	Courbe maîtresse
	Courbe intermédiaire
	Abrupt de terre
	Talus
	Petit talus
	Fossé sec
	Butte dépression
	Trou
	Terrain accidenté
	Particularité
	Terrasse
	Point coté
	Falaise infranchissable
	Falaise franchissable
	Trou rocheux
	Bloc rocheux
	Grand bloc rocheux
	Zone rocheuse
	Groupe de rochers
	Zone d'éboulis
	Terrain sablonneux
	Affleurement rocheux

## Planimètre

	Autoroute
	Route principale
	Route secondaire
	Route
	Chemin carrossable
	Chemin
	Sentier
	Sentier peu visible
	Petite laie
	Voie ferrée
	Ligne électrique
	Ligne haute tension
	Mur de pierre
	Mur en ruine
	Mur infranchissable
	Clôture
	Clôture détruite
	Clôture infranchissable
	Bâtiment
	Zone d'habitat
	Zone interdite
	Parking
	Ruine

## Hydrographie

	Champ de tir
	Tombe
	Tour
	Affût de chasse
	Borne
	Mangeoire
	Particularités
	Lac
	Mare - Etang
	Trou d'eau
	Ruisseau
	Fossé humide
	Marais infranchissable
	Marais
	Marécage
	Puits - Fontaine
	Source
	Particularité

# C'est QUOI? L'Orientation

Il s'agit de réaliser un parcours matérialisé par des balises (piquet ou borne en bois muni d'une pince et d'un numéro), selon le cheminement de votre choix en vous aidant d'une carte et éventuellement d'une boussole.

Afin de valider son parcours, le participant doit obligatoirement poinçonner sa carte avec la pince de chaque balise de son parcours.

Les différentes cartes présentent des circuits de niveau variable. La difficulté d'un parcours est liée au nombre de balises, et à la complexité des terrains traversés.

- Bleu : tous publics
- Jaune : confirmé
- Orange : expert



# Parcours permanent d'Orientation

Font-Romeu : FARNELLS



Jaune long (5,1 km)



